

Česko

OTÁZKY A ODPOVĚDI

JUNIOR

ALBI info box



2 - 6



45+ min



10+

SPECIFIKACE HRY:

Komunikace ● ● ● ● ●

Strategie ● ● ● ● ●

Náhoda ● ● ● ● ●

Náročnost ● ● ● ● ●

DALŠÍ CHARAKTERISTIKA:

vědomostní hra, humor, historie, kultura, geografie, sport, příroda

Naučná hra pro malé Čechy



Hra navazuje na úspěšnou hru Česko - otázky a odpovědi. Je určena pro celou rodinu, včetně dětí, náročnost otázek je přizpůsobena jejich věku a znalostem. Ani pro dospělé však nebude jednoduché probojovat se otázkami ze všech okruhů. Víte, v jakém cirkusu vystupoval kocour Mikeš? Nebo jak se jmenoval pes, který po vypití piva přestal růst? Pojdte se učit a bavit zároveň!

S ČÍM SE HRAJE?

- Karty s otázkami (1200 otázek)
- Hrací deska
- Žetony ve čtyřech různých barvách (každá barva představuje jeden okruh otázek)

CÍL HRY

Hráč musí správnými odpověďmi získat žetony všech čtyř okruhů a dostat se jako první do cílového pole uprostřed hrací desky.



JAK SE HRAJE?

- Hráči postaví své figurky do jednoho z rohových polí (symbol vlajky) a každý si vezme hromádku karet s otázkami.
- Hráč, který hodí kostkou nejvyšší číslo, začíná.
- Hráči se pohybují figurkou po desce. Hrací pole, kde figurka ukončí pohyb, je rozhodující pro určení okruhu, ze kterého je položena otázka.
- Pokud se figurka zastaví na jednom z rohových polí, volí si hráč okruh otázky sám.
- Odpoví-li hráč správně, získává žeton s barvou okruhu.
- Odpoví-li hráč špatně, jeho tah končí.
- Pokud hráč správně odpoví na otázku z okruhu, ze kterého žeton již má, má možnost dalšího tahu.
- Po nasbírání všech čtyř žetonů zamíří hráč k jednomu z rohových polí.
- Poté již nehází kostkou a posouvá se směrem do středu.
- Když postoupí až na středové pole, okruh otázek mu volí hráč po jeho levici.
- Pokud odpoví správně, vyhrává, pokud odpoví špatně, jeho tah končí a v příštím kole dostává automaticky otázku ze stejného okruhu.

